If (quad1 == 1)

If (quad2 == 2) (Clockwise starting UP)

If (quad3 == 3)

If (quad4 == 4)

If (quad5 == 1) (360 clockwise)

Print (“d”)

If (quad5 == null) (270 clockwise)

Print (“c”)

If (quad4 == null) (180 clockwise)

Print (“b”)

If (quad3 == null) (90 clockwise)

Print (“a”)

If (quad2 == 4) (Counterclockwise starting UP)

If (quad3 == 3)

If (quad4 == 2)

If (quad5 == 1) (360 counterclockwise)

Print (“h”)

If (quad5 == null) (270 counterclockwise)

Print (“g”)

If (quad4 == null) (180 counterclockwise)

Print (“f”)

If (quad3 == null) (90 counterclockwise)

Print (“e”)

If (quad2 == null) (Simple UP, No rotation)

Print (“i”)

If (quad1 == 2)

If (quad2 == 3) (Clockwise starting RIGHT)

If (quad3 == 4)

If (quad4 == 1)

If (quad5 == 2) (360 clockwise)

Print (“m”)

If (quad5 == null) (270 clockwise)

Print (“l”)

If (quad4 == null) (180 clockwise)

Print (“k”)

If (quad3 == null) (90 clockwise)

Print (“j”)

If (quad2 == 1) (Counterclockwise starting RIGHT)

If (quad3 == 4)

If (quad4 == 3)

If (quad5 == 2) (360 counterclockwise)

Print (“q”)

If (quad5 == null) (270 counterclockwise)

Print (“p”)

If (quad4 == null) (180 counterclockwise)

Print (“o”)

If (quad3 == null) (90 counterclockwise)

Print (“n”)

If (quad2 == null)

Print (“r”) (Simple RIGHT, No rotation)

If (quad1 == 3)

If (quad2 == 4) (Clockwise starting DOWN)

If (quad3 == 1)

If (quad4 == 2)

If (quad5 == 3) (360 clockwise)

Print (“v”)

If (quad5 == null) (270 clockwise)

Print (“u”)

If (quad4 == null) (180 clockwise)

Print (“t”)

If (quad3 == null) (90 clockwise)

Print (“s”)

If (quad2 == 2) (Counterclockwise starting DOWN)

If (quad3 == 1)

If (quad4 == 4)

If (quad5 == 3) (360 counterclockwise)

Print (“z”)

If (quad5 == null) (270 counterclockwise)

Print (“y”)

If (quad4 == null) (180 counterclockwise)

Print (“x”)

If (quad3 == null) (90 counterclockwise)

Print (“w”)

If (quad2 == null) (Simple DOWN, No rotation)

Print (“1”)

If (quad1 == 4)

If (quad2 == 1) (Clockwise starting LEFT)

If (quad3 == 2)

If (quad4 == 3)

If (quad5 == 4) (360 clockwise)

Print (“5”)

If (quad5 == null) (270 clockwise)

Print (“4”)

If (quad4 == null) (180 clockwise)

Print (“3”)

If (quad3 == null) (90 clockwise)

Print (“2”)

If (quad2 == 3) (Counterclockwise starting LEFT)

If (quad3 == 2)

If (quad4 == 1)

If (quad5 == 4) (360 counterclockwise)

Print (“9”)

If (quad5 == null) (270 counterclockwise)

Print (“8”)

If (quad4 == null) (180 counterclockwise)

Print (“7”)

If (quad3 == null) (90 counterclockwise)

Print (“6”)

If (quad1 == null) (Simple LEFT, No rotation)

Print (“0”)